

---

# CONTEÚDO DO CAPÍTULO 2

---

<b>2</b>	<b>Processamento de Arquivos em C</b>	<b>81</b>
2.1	Arquivos de Texto e Arquivos Binários	81
2.2	Streams	82
	<i>O Conceito de Stream</i>	82
	<i>Estruturas do Tipo FILE</i>	82
2.3	Abrindo e Fechando um Arquivo	83
	<i>Função fopen()</i>	83
	<i>Streams de Texto e Streams Binários</i>	84
	<i>Modos de Abertura</i>	85
	<i>Fechando um Arquivo</i>	86
2.4	Ocorrências de Erros em Processamento de Arquivos	89
2.5	Buffering e a Função fflush()	90
2.6	Streams Padrão	91
2.7	Leitura e Escrita Formatadas	91
	<i>Saída Formatada: fprintf() e sprintf()</i>	92
	<i>Entrada Formatada: fscanf()</i>	94
2.8	Trabalhando com Arquivos Temporários	95
2.9	Removendo e Rebatizando Arquivos	97
2.10	A Função ungetc()	98
2.11	Processamento de Arquivos	99
	2.11.1 <i>Processamento Sequencial</i>	100
	<i>Processamento Sequencial por Bytes</i>	100
	<i>Processamento Sequencial por Linhas</i>	101
	<i>Processamento Sequencial por Blocos</i>	102
	<i>Algoritmo Geral para Leitura Sequencial de Arquivos</i>	104
	2.11.2 <i>Processamento por Acesso Direto</i>	105
	<i>Movimentação do Indicador de Posição</i>	105
	<i>Leitura e Escrita</i>	108
	2.11.3 <i>Inserção, Remoção e Alteração de Registros</i>	109
2.12	rewind() ou fseek()?	110
2.13	Condições de Exceção e a Lei de Murphy	110
2.14	Lidando com Arquivos Grandes em C	111
	2.14.1 <i>Portabilidade</i>	112
	2.14.2 <i>Índice de Registro e Índice de Byte</i>	114
2.15	Exemplos de Programação	115
	2.15.1 <i>Saltando Linhas de um Arquivo de Texto</i>	116
	2.15.2 <i>Copiando Arquivos</i>	117
	2.15.3 <i>Atualizando Registros de um Arquivo de Texto</i>	120
2.16	Exercícios de Revisão	123

<i>Arquivos de Texto e Arquivos Binários (Seção 2.1)</i>	123
<i>Streams (Seção 2.2)</i>	124
<i>Abrindo e Fechando um Arquivo (Seção 2.3)</i>	124
<i>Ocorrências de Erros em Processamento de Arquivos (Seção 2.4)</i>	126
<i>Buffering e a Função fflush() (Seção 2.5)</i>	126
<i>Streams Padrão (Seção 2.6)</i>	127
<i>Leitura e Escrita Formatadas (Seção 2.7)</i>	127
<i>Trabalhando com Arquivos Temporários (Seção 2.8)</i>	127
<i>Removendo e Rebatizando Arquivos (Seção 2.9)</i>	127
<i>A Função ungetc() (Seção 2.10)</i>	128
<i>Processamento de Arquivos (Seção 2.11)</i>	128
<i>rewind() ou fseek()?(Seção 2.12)</i>	132
<i>Condições de Exceção e a Lei de Murphy (Seção 2.13)</i>	132
<i>Lidando com Arquivos Muito Grandes em C (Seção 2.14)</i>	132
<i>Exemplos de Programação (Seção 2.15)</i>	133
<b>2.17 Exercícios de Programação</b>	<b>133</b>